



UNE AGENCE  
AU SERVICE DU  
PROGRAMME STAR  
DE L'EUROPE !

AGENCE.ERASMUSPLUS.FR

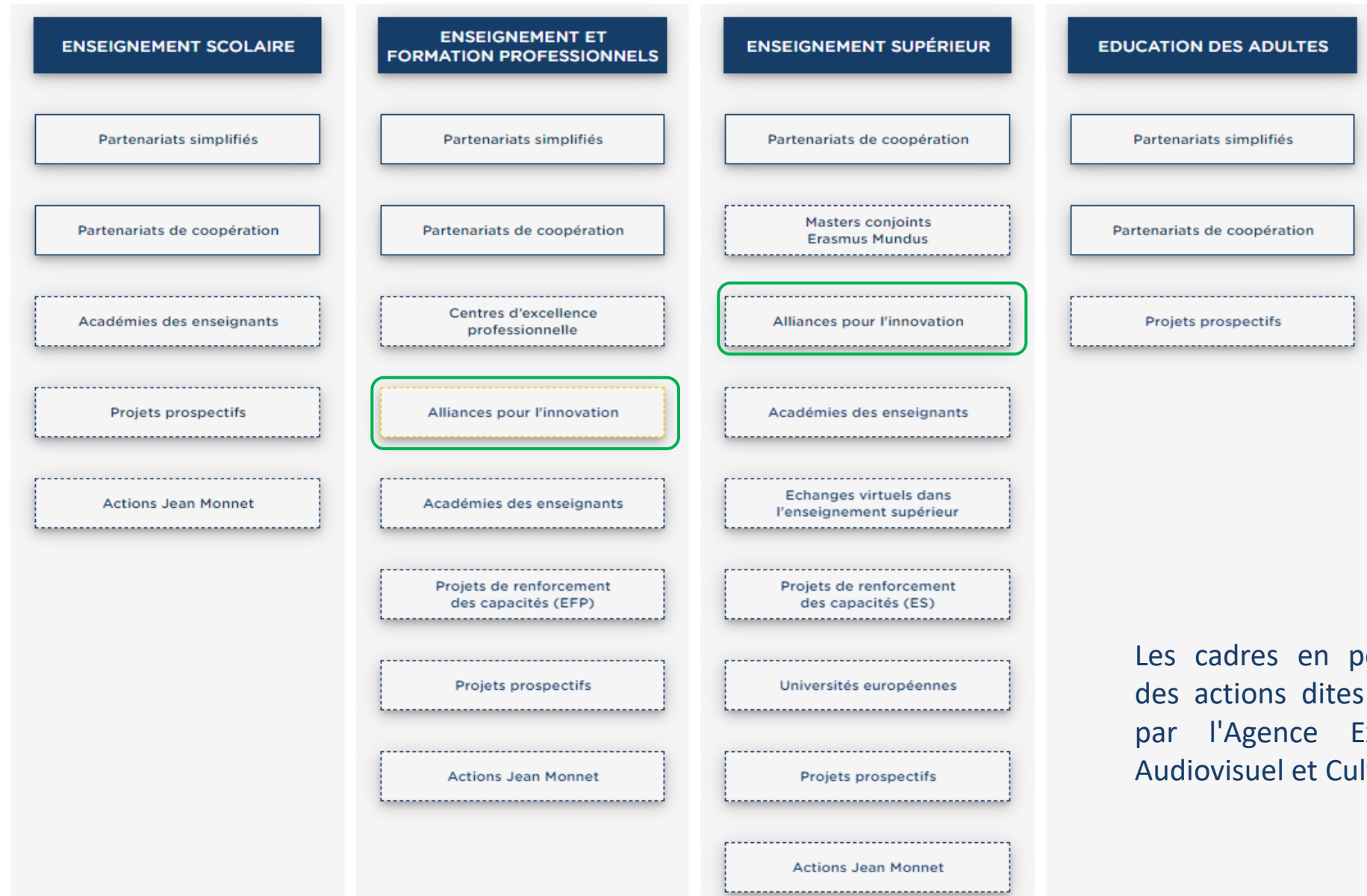


APPRENTIS  
SCOLAIRES  
ETUDIANTS  
FORMATEURS  
ADULTES



LES ALLIANCES POUR  
L'INNOVATION

# AC2 : Les opportunités de coopération



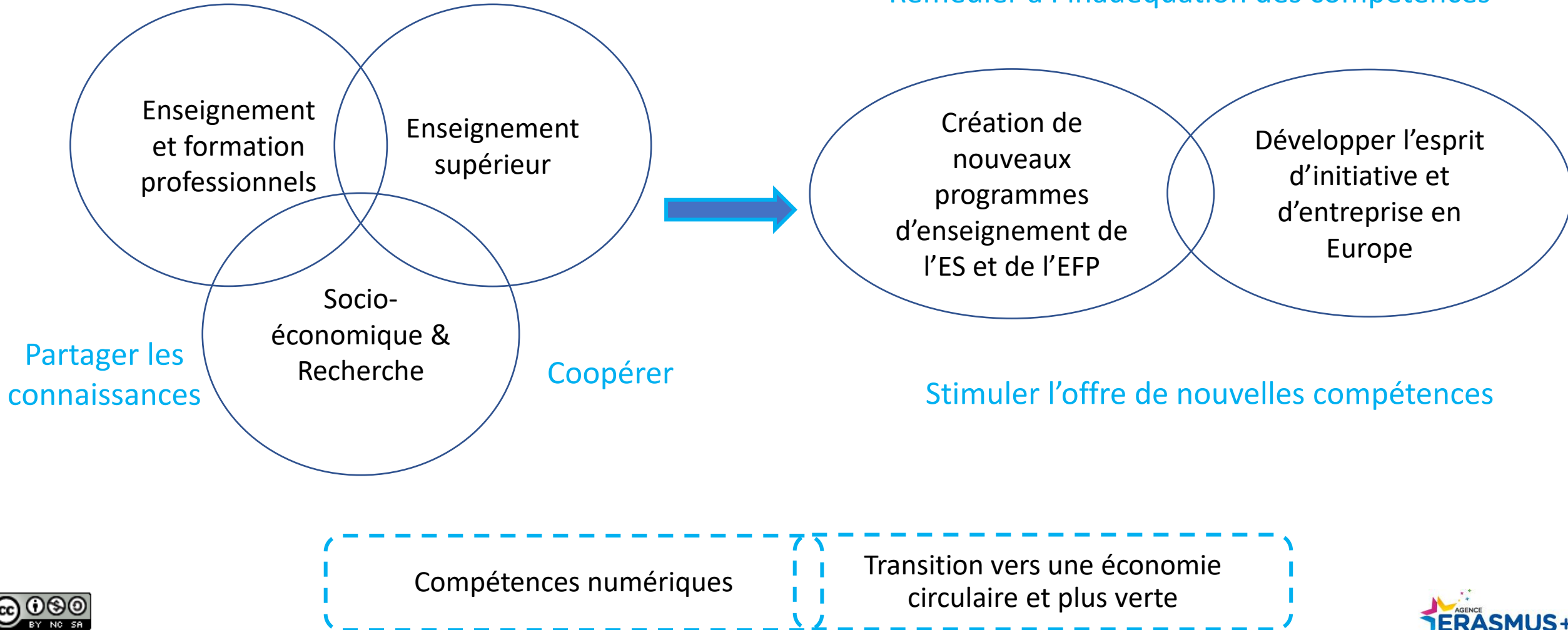
Les cadres en pointillé représentent des actions dites centralisées, gérées par l'Agence Exécutive Education, Audiovisuel et Culture (EACEA)

# Alliances pour l'innovation

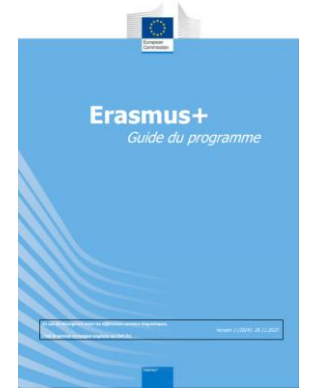
## Présentation

Stimuler l'innovation

Remédier à l'inadéquation des compétences



# Alliances pour l'innovation



Lot 1 :

Alliances pour l'éducation  
et les entreprises

Lot 2 :

Alliances pour la coopération  
sectorielle en matière de  
compétences

Lot 3 :

Alliances pour les STEM  
Skills Foundries  
(Nouveauté 2026)

# Lot 1 : Alliances pour l'éducation et les entreprises

## Objectifs

Innovation dans  
l'enseignement et  
l'apprentissage

Encourager la  
responsabilité sociale  
des entreprises

Stimuler l'esprit  
d'initiative, l'esprit  
d'entreprise

Améliorer la qualité  
des compétences

Connaissances  
communes entre ES,  
EFP, recherche, secteur  
public et entreprise

Soutenir des  
enseignements  
efficaces et  
performants

# Lot 2 : Alliances pour la coopération sectorielle en matière de compétences

## Objectifs

Soutenir la mise en œuvre, contribuer aux travaux, construire la base du  
[Pacte pour les compétences](#)

Améliorer des compétences et la  
requalification de la main-d'œuvre,  
en répondant aux besoins du  
marché du travail

Réduire les pénuries et  
l'inadéquation des compétences  
qui entravent la croissance dans  
des **domaines spécifiques**

Concevoir des formations et les  
déployer rapidement pour les  
nouvelles professions

Agro-alimentaire

Tourisme

Textile

Aérospatial - Défense

Construction

Industries créatives et  
culturelles

Industries intensives en énergie à  
faible émission de carbone

Mobilité - Transport-  
Automobile

Proximité et  
économie sociale

Numérique

Energies renouvelables

Electronique

Vente au détail

Santé

# Lot 3 : Alliances pour les STEM Skills Foundries

## Objectifs

Encourager l'innovation en soutenant la capacité entrepreneuriale des étudiants

Fournir aux étudiants entrepreneurs un accès aux laboratoires, infrastructures et équipements techniques

Développer des connaissances réelles sur les entreprises  
Soutenir le développement de la propriété intellectuelle

Développer des possibilités de tutorat adaptées aux talents, besoins et objectifs des étudiants

Orienter les étudiants entrepreneurs dans le développement de leur master, thèse ou idée entrepreneuriale

Faciliter l'accès aux fonds de capital-risque, lorsque le projet touche aux secteurs stratégiques identifiés dans la boussole pour la compétitivité

# Fiche technique des Alliances pour l'innovation

## Un partenariat large et diversifié

- Min. 8 partenaires de 4 pays membres du programme E+ (*Lots 1 et 3*)
- Min. 12 partenaires de 8 pays membres du programme E+ (*Lot 2*)
- Equilibre entre acteurs du marché du travail et organismes d'éducation/formation
- Au moins 1 organisme de l'ENS SUP et 1 organisme de l'EFP

## Financement et durée

- Entre 1 et 4 millions d'€
- Projets de 2 ans à 4 ans

## Activités finançables

- |       |   |   |
|-------|---|---|
| Lot 1 | ➔ | Recenser les besoins du marché ; Intégrer de l'apprentissage en milieu professionnel ; Elaborer des programmes de formation continue en entreprise ; Elaborer des programmes flexibles entre EFP et ENS SUP   |
| Lot 2 | ➔ | Élaborer une stratégie des compétences sur l'écosystème retenu ; Monter des formations pour les profils professionnels émergents ; Elaborer, mettre en œuvre et déployer des programmes d'étude et de formation   |
| Lot 3 | ➔ | Développer des parcours de formation contribuant au développement des compétences STEM dans les secteurs stratégiques ; Mettre en place des incubateurs centrés sur les secteurs stratégiques ; Encourager les partenariats entre étudiants, milieu universitaire et milieu industriel dans les secteurs stratégiques |



# Alliances pour l'innovation

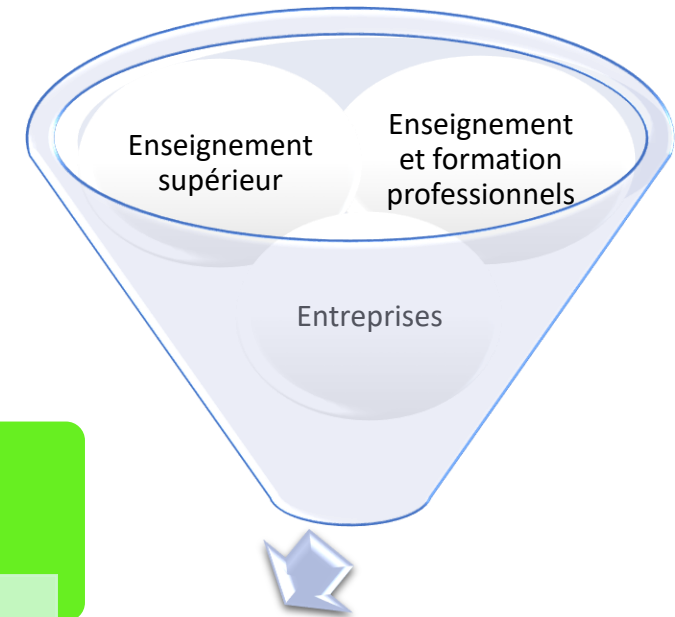
## Impacts attendus

Coopérer de manière stratégique et durable, renforcer les synergies, la capacité d'innovation de l'Europe et partager les connaissances

Encourager l'innovation, les nouvelles compétences, l'esprit d'initiative et d'entreprise

Développer des écosystèmes régionaux, apporter directement une contribution à l'économie en intégrant l'apprentissage par le travail

Cibler les défis sociétaux, se concentrer sur les besoins des citoyens et accélérer la modernisation de l'enseignement supérieur et de l'EFP



« Alors que les universités disposent de connaissances et de données issues de la recherche qui leur permettent d'apporter une contribution directe aux petites et moyennes entreprises afin de stimuler les économies locales, les prestataires d'EFP fournissent les compétences nécessaires aux entreprises et sont en mesure de favoriser la croissance de l'économie locale. »

# Alliances pour l'innovation

## Impacts attendus - Textes de référence

Union des  
compétences

Pacte pour les  
compétences

Agenda renouvelé  
pour  
l'enseignement  
supérieur

Déclaration de  
Paris

Stratégie  
européenne en  
matière de  
compétences

Espace européen de  
l'éducation

Green Deal

Plan de relance  
européen

# Les bénéfices reconnus des Alliances pour l'innovation

## Pour les établissements d'enseignement et de formation

- De nouvelles formations **enrichissant l'offre dans l'enseignement supérieur et l'EFP**
- Un contenu pédagogique en **meilleure adéquation avec les besoins** des entreprises et du monde du travail
- Développement de liens importants avec les **acteurs économiques**

## Pour les entreprises

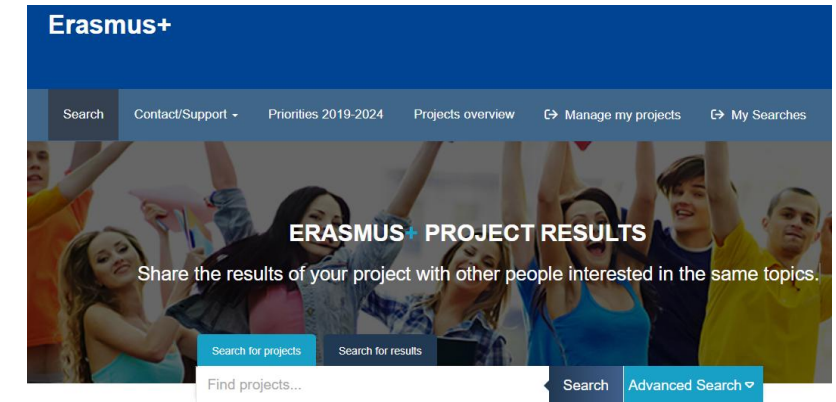
- Transfert d'innovation en faveur de leur **capacité d'innovation**
- **Formations de qualité** pour les cadres et le personnel, les entrepreneurs
- Identification et recrutement de **jeunes talents**
- **Ouverture à l'international**

## Pour les apprenants

- Meilleures **perspectives d'emploi**, contacts avec le **monde de l'entreprise**
- Développement des **compétences entrepreneuriales**
- Opportunités de **formations axées sur les besoins et les compétences**

# Exemples de projets

- **S'inspirer des précédents projets financés avec E+PRP**
- **CoDEMO – Co-creative decision-makers for 5.0 organizations**
  - **Institut Mines-Télécom + 13 partenaires**
  - Pallier le manque de personnel qualifié pour accompagner la transformation des entreprises européennes de 4.0 (numérisation et technologies) à 5.0 (vertes, résilientes, centrées sur l'humain) en créant une offre de formation collaborative avec divers partenaires.
- **BASICC - Building Alternative Skills to Implement Creativities and Commons**
  - **COOP ESKEMM + 14 partenaires**
  - Développer les compétences liées à la gestion des espaces communs en Europe et créer un écosystème européen de formation innovante autour de l'économie sociale, la réutilisation des espaces vacants, la médiation numérique et les compétences vertes et réflexives.



# Alliances pour l'innovation

## Critères d'évaluation

### 4 critères

#### **PERTINENCE DU PROJET**

*Sous critères : lien avec la politique et les initiatives de l'Union, les valeurs de l'Union, objectif, cohérence, innovation, plus-value européenne, représentativité des partenaires, compétences vertes et numériques et capacité au changement (résilience)*

*En plus pour le lot 2 : représentativité de l'écosystème industriel, technologies clés génériques y compris les compétences en matière d'intelligence artificielle*

25 points

#### **QUALITE DE LA CONCEPTION ET DE LA MISE EN ŒUVRE DU PROJET**

*Sous critères : cohérence, structure du projet, méthodologie, management, programme de travail, reconnaissance et validation des qualifications, budget, contrôle qualité*

30 points

#### **QUALITE DU PARTENARIAT ET DES MODALITES DE COOPERATION**

*Sous critères : composition du partenariat, engagement des partenaires, tâches, collaboration-esprit d'équipe, plus-value projet-bénéfices, implication des pays partenaires*

25 points

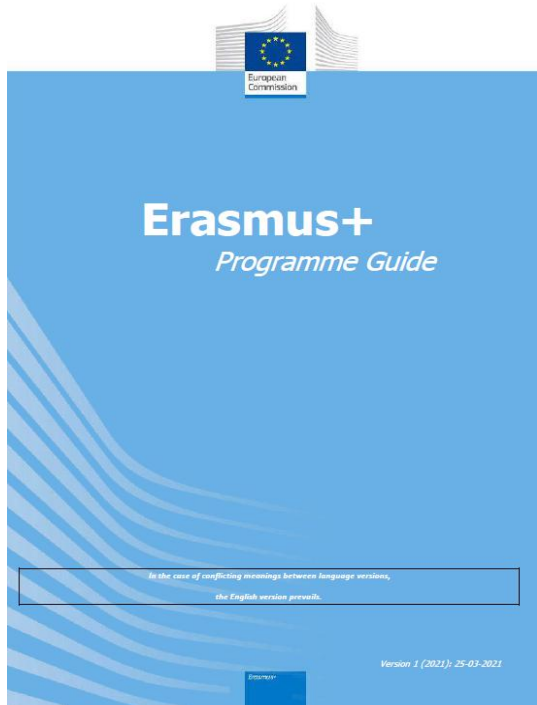
#### **IMPACT**

*Sous critères : exploitation, diffusion, impact, droit d'accès, durabilité*

20 points

- Au moins 70/100
- Au moins la moyenne à chaque critère

# Les ressources et date de clôture



[Guide version FR :](#)

pp.318-345

[Guide version EN :](#)

pp.289-313



EN English

European Education and Culture Executive Agency

[https://www.eacea.ec.europa.eu/index\\_fr](https://www.eacea.ec.europa.eu/index_fr)



Funding & tender opportunities  
Single Electronic Data Interchange Area (SEDIA)

[Pour candidater](#)

Questions sur les Alliances?

[EACEA-EPLUS-ALLIANCES@ec.europa.eu](mailto:EACEA-EPLUS-ALLIANCES@ec.europa.eu)

**Date limite de candidature :**

**10 mars 2026 à 17 heures (heure de Bruxelles)**

# BIBLIO-WEBOGRAPHIE UTILE

- Blue Print : Stratégie européenne en matière de compétences en faveur de la compétitivité durable, de l'équité sociale et de la résilience ([lien](#))
- Les 14 écosystèmes industriels définis dans la nouvelle stratégie industrielle pour l'Europe ([lien](#))
- Plan de coopération sectorielle en matière de compétences ([lien](#))
- Les stratégies de spécialisation intelligente ([lien](#))
- La plateforme de collaboration des clusters européens ([lien](#))
- L'Institut européen d'innovation et de technologie (EIT) ([lien](#))
- Nouvelle stratégie en faveur de l'enseignement supérieur ([lien](#))
- Espace européen de l'éducation ([lien](#))
- Les objectifs de développement durable ([lien](#))

*Liste complète des liens ressources dans le guide Erasmus+ 2026*

**Bonne rédaction de projet !**

